

**2022-2023 EĞİTİM - ÖĞRETİM YILI MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI**  
**11. SINIF DİJİTAL TASARIM DERSİ ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI**

SÜRE			KAZANIMLAR	KONULAR	ÖĞRENME - ÖĞRETME YÖNTEM VE TEKNİKLER	KULLANILAN ARAÇ VE GEREÇLER	DEĞERLENDİRME	
AY	HAFTA	SAAT						
EYLÜL	12-16 Eylül	2	<b>Dijital Tasarım.</b> Tasarıma yardımcı araçları kullanır. 1.Profil hesabı düzenlemeleri açıklanır. 2.Çizim programı ortamını tanıtır. 3.Yeni bir proje oluşturma adımlarını açıklanır.	•Tasarım Araçları	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	1. Dönem Başlangıcı 15 Temmuz Demokrasi ve Milli Birlik Günü	
	19-23 Eylül	2	• Çalışma düzlemine şekil ekler. 1.Çalışma ortamına nesne ekletir. 2.Çalışma düzleminin kontrol edilmesini sağlar.	•Çalışma Düzlemi İşlemleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	26-30 Eylül	2	Şekilleri gruplandırarak yeni şekiller oluşturur. 1.Gruplama ve grup çözme ile ilgili işlemleri yaptırır.	• Şekillerle Çalışma	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
EKİM	3-7 Ekim	2	1.Gruplama ve grup çözme ile ilgili işlemleri yaptırır.	• Şekillerle Çalışma	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	10-14 Ekim	2	1.Gruplama ve grup çözme ile ilgili işlemleri yaptırır.	• Şekillerle Çalışma	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	17-21 Ekim	2	2.Bir şekilden başka bir şekli çıkararak yeni şekil oluşturur.	• Şekillerle Çalışma	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	24-28 Ekim	2	2.Bir şekilden başka bir şekli çıkararak yeni şekil oluşturur.	• Şekillerle Çalışma	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	29 Ekim Cumhuriyet Bayramı 1. DÖNEM 1. SINAV HAFTASI	
KASIM	31 Ekim - 4 Kasım	2	2.Bir şekilden başka bir şekli çıkararak yeni şekil oluşturur.	• Şekillerle Çalışma	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	7-11 Kasım	2	2.Bir şekilden başka bir şekli çıkararak yeni şekil oluşturur.	• Şekillerle Çalışma	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	10 Kasım Atatürk'ü Anma Günü ve Atatürk Haftası	
	14-18 Kasım		<b>1. DÖNEM ARA TATİL (14 - 18 KASIM 2022)</b>					
	21-25 Kasım	2	İçe aktarmayı kullanarak özgün şekiller oluşturur. 1.Var olan bir çalışmayı içe aktarmayı açıklanır.	•İçe Aktarma İşlemi	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	24 Kasım Öğretmenler Günü	
	28 Kasım - 2 Aralık	2	Tasarımını başka uygulamalar ya da 3d yazıcı için dışa aktarır. 1.Yapılan çalışmayı üç boyutlu yazıcı için dışa aktarılmasını açıklanır.	•Dışa Aktarma İşlemi	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
ARALIK	5-9 Aralık	2	<b>Hazır Web Sayfası</b> <b>İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ</b> 1.İçerik yönetimi yazılımını ve eklentisini kurar. 1.İçerik yönetimi yazılımının kurulumu açıklanır.	•İçerik Yönetimi Yazılımı	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	12-16 Aralık	2	2.Yönetim panelinde web sitesi ile ilgili ayarları yapar. 1.İçerik yönetimi yazılımı yönetim paneli açıklanır. 2.İçerik yönetimi yazılımı yönetim panelinde istenilen özelliklere göre ayarları yaptırır.	•Yönetim Paneli	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	19-23 Aralık	2	3.İçerik ve kategori işlemlerini yapar. 1.İçerik yönetimi yazılımında içerik işlemlerini yaptırır.	•İçerik ve Kategori İşlemleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		

	26-30 Aralık	2	2.İçerik yönetimi yazılımında kategori işlemlerini yaptırır.	•İçerik ve Kategori İşlemleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtnası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	
OCAK	2-6 Ocak	2	4.Menü ve sayfa işlemlerini yapar. 1.İçerik yönetimi yazılımında menüler açıklanır.	•Menü ve Sayfa İşlemleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtnası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	1. DÖNEM 2. SINAV HAFTASI
	9-13 Ocak	2	1.İçerik yönetimi yazılımında menüler açıklanır.	Menü ve Sayfa İşlemleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtnası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	
	16-20 Ocak	2	2.İçerik yönetimi yazılımında sayfa işlemleri açıklanır.	Menü ve Sayfa İşlemleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtnası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	Dönem Sonu Değerlendirme - Karne Teslimi
YARIYIL TATİLİ (23 OCAK - 3 ŞUBAT 2023)							

ŞUBAT	6-10 Şubat	2	2.İçerik yönetimi yazılımında sayfa işlemleri açıklanır.	Menü ve Sayfa İşlemleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	2. Dönem Başlangıcı	
	13-17 Şubat	2	3.İçerik yönetimi yazılımında diğer araçlar açıklanır.	Menü ve Sayfa İşlemleri	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	20-24 Şubat	2	<b>Animasyon Hazırlama</b> 1.Çalışma ekranını kendine uyarlar. 1.Animasyon hazırlama programı arayüzü açıklanır.	•Animasyon Hazırlama Programı	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
MART	27 Şubat - 3 Mart	2	2.Standart şekilleri çalışma düzlemine ekler. 1.Çalışma düzlemi açıklanır. 2.Çalışma düzlemine şekiller ekletilir.	•Çalışma Düzlemi	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	6-10 Mart	2	3.Tasarım araçlarıyla nesnelere üzerinde işlemler yapar. 1.Tasarım araçları açıklanır.	•Nesneler	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	13-17 Mart	2	2.Nesneler üzerinde işlemler yaptırır.	•Nesneler	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	18 Mart Çanakkale Zaferi ve Şehitler Günü	
	20-24 Mart	2	4.Eklenecek şeklin parametrik özelliklerini değiştirir. 1.Nesnelerin özelliklerinin değiştirilmesi açıklanır.	•Özellikler	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	27-31 Mart	2	5.Eklenecek şekilleri modifiye araçlarını kullanarak geliştirir. 1.Nesneler üzerinde değişiklikler yaptırır.	•Düzenleme	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	2. DÖNEM 1. SINAV HAFTASI	
NİSAN	3-7 Nisan	2	1.Nesneler üzerinde değişiklikler yaptırır.	Düzenleme	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	10-14 Nisan	2	1.Nesneler üzerinde değişiklikler yaptırır.	Düzenleme	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	17-21 Nisan		<b>2. DÖNEM ARA TATİL (17 - 21 NİSAN 2023)</b>					
	24-28 Nisan	2	6.Material Editörünü kullanarak tasarlanan nesnelere doku ekler. 1.Doku ekleme işlemi açıklanır.	•Material Editörü	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı	
MAYIS	1-5 Mayıs	2	2.Nesneler doku ekletilir.	•Material Editörü	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	1 Mayıs İşçi ve Emekçi Bayramı	
	8-12 Mayıs	2	7.Çalışılan projeye animasyonda kullanılmak üzere kamera ekler. 1.Kamera ekleme işlemi açıklanır. 2. Projeye kamera ekletilir.	•Kamera İşlemi	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	15-19 Mayıs	2	8.Anahtar kareleri kullanarak animasyonlar geliştirir. 1.Anahtar kareler açıklanır.	•Animasyon Geliştirme	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	19 Mayıs Atatürk'ü Anma ve Gençlik ve Spor Bayramı	
	22-26 Mayıs	2	2.Anahtar karelerin animasyonda geliştirilmeleri yaptırır.	•Animasyon Geliştirme	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular		
	29 Mayıs - 2 Haziran	2	2.Anahtar karelerin animasyonda geliştirilmeleri yaptırır.	•Animasyon Geliştirme	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	2. DÖNEM 2. SINAV HAFTASI	

HAZİRAN	5-9 Haziran	2	1.Çalışmayı çıktı (render) olarak alır. 1.Render alma işlemi açıklanır. 2.Yapılan çalışmayı çıktı aldırır.	•Çalışmayı Çıktı Alma	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtnası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	
	12-16 Haziran	2	1.Eklenti olarak kullanılan çıktı (render) araçlarını açıklar. 1. Render araçları açıklanır.	•Render Araçları	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru-cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtnası	Bilgisayar, akıllı tahta veya projeksiyon, ağ cihazları, internet bağlantısı, ağ yazılımları, sunucular	

**2022 - 2023 EĞİTİM - ÖĞRETİM YILININ TAMAMLANMASI (16 HAZİRAN 2023)**

2577 Sayılı Tebliğler Dergisinde Yayımlanan Mesleki Eğitim ve Öğretim Sisteminin Güçlendirilmesi Projesi (MEGEP) Kapsamında Geliştirilen Haftalık Ders Çizelgeleri ile Çerçeve Öğretim Programlarına göre hazırlanmıştır.  
Atatürkçülük konuları ile ilgili olarak Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının 2104 ve 2488 sayılı Tebliğler Dergisinden yararlanılmıştır.  
Eğitim Öğretim Süreci içerisinde olağanüstü durumlarda(hastalık, salgın, afet vb)planlarda değişiklik olabilir  
Dersler ihtiyaç halinde EBA canlı ders veya farklı canlı ders platformlarından yapılabilir  
Zümre öğretmenler kurulunca alınan kararlar ile planlarda değişiklikler yapılabilir.  
NOT: Sınav tarihleri, Okul Zümre Başkanları Toplantısında alınacak kararlar doğrultusunda revize edilebilir.

**DERS ÖĞRETMENLERİ**