

2022-2023 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI 11.SINIF MOBİL UYGULAMALAR DERSİ ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI

Ay	Hafta	Saat	Kazanım	Konu	Öğretim Teknikleri	Araç - Gereç
EYLÜL	12-16 Eylül	5	İşletim sistemine uygun uygulama geliştirme ortamını kurar.	1. MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRMEYE HAZIRLIK 1.1. TEMEL BİLEŞENLER 1.1.1. Java Software Development Kit bireysel öğretim, UDK) Kurulumu 1.1.2. Android Studio ve Software Development Kit (SDK) Kurulumu 1.2. EMÜLATÖR KURULUMU 1.3. TASARIM YAPILARI (ACTIVITY TEMPLATES) 1.3.1 . Activity Demokrasinin önemi Covid 19 Bilgilendirmesi ve Hijyen Kuralları	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
EYLÜL	19-23 Eylül	5	Uygulama geliştirirken farklı tasarım yapılarını kullanır. Uygulama geliştirme ortamını kullanarak proje oluşturur.	1.3.2. Activity Çeşitleri 1.3.3. Activity Yaşam Döngüsü 1.3.4. Activity Yaşam Döngüsü Metotları 1.4. PROJE OLUŞTURMA 1.4.1. Projenin Emülatörde Çalıştırılması 1.4.2. Android Studio Tasarım Ekranı 1.4.3. Ön İzleme Görünümünü Değiştirmek 1.5. DOSYA VE DİZİN YAPILARI	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
EYLÜL	26-30 Eylül	5	Yapılandırma bilgilerinin doğruluğuna dikkat ederek proje oluşturur.	2. EKRAN TASARIMI 2.1. MOBİL UYGULAMA EKRAN TASARIMINA GİRİŞ 2.2. MOBİL UYGULAMA EKRAN YAPISI	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı

EKİM	3-7 Ekim	5	Mobil uygulama ekran tasarımı yapar.	2.3. VIEW 2.4. GÖRÜNÜM YERLEŞTİRME YÖNTEMLERİ 2.4.1. Görünüm Yerleştirmek İçin XML Kullanımı 2.4.2. Görünüm Yerleştirmek İçin Palette Kullanımı 2.4.3. Görünüm Yerleştirmek İçin Java Kullanımı	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
EKİM	10-14 Ekim	5	Görsel elemanları kullanarak arayüz tasarlar.	2.5. TEMEL GÖRÜNÜM SINIFLARI 2.5.1. TextView 2.5.2. EditText 2.5.3. Button	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
EKİM	17-21 Ekim	5	Görsel elemanları kullanarak arayüz tasarlar.	2.5.4. ImageView 2.5.5. CheckBox 2.5.6. ProgressBar	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
EKİM	24-28 Ekim	5	Görsel elemanları kullanarak arayüz tasarlar.	2.6. LAYOUT ÇEŞİTLERİ 2.6.1. ConstraintLayout 2.6.2. LinearLayout 2.6.3. RelativeLayout 2.6.4. FrameLayout Atatürk'ün Cumhuriyetçilik İlkesi	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
KASIM	31 Ekim-4 Kasım	5	Veri tipi isimlendirme kurallarına ve ihtiyaca uygun veri tipleri ve sabitleri kullanır.	3.TEMEL KOMUTLAR 3.1.VERİ 3.2.DEĞİŞKENLER 3.2.1.Değişken Yapısı 3.2.2.Değişken Tanımlama ve Atama 1.Dönem 1.Sınav	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
KASIM	7-11 Kasım	5	Veri tipi isimlendirme kurallarına ve ihtiyaca uygun veri tipleri ve sabitleri kullanır.	3.3. VERİ TİPLERİ 3.3.1. İlkel (Temel) Veri Tipleri 3.3.2. Referans Veri Tipleri 3.4. SABİTLER Atatürk'ün eğitime ve bilime verdiği önem	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı

ARA TATİL (14-18 KASIM)

KASIM	21-25 Kasim	5	İşlem önceliğini dikkate alarak operatörleri kullanır.	3.5. İSİMLENDİRME KURALLARI! 3.6. OPERATÖRLER 3.6.1. Aritmetik Operatörler 3.6.2. Atama Operatörleri 3.6.3. Karşılaştırma Operatörleri 3.6.4. Mantıksal Operatörler	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
KASIM	28 Kasım- 2 Aralık	5	Hata ayıklama ve düzeltme yöntemlerini kullanır.	3.7. HATA AYIKLAMA 3.7.1. Logcat 3.7.2. Durak Noktası 3.7.3. Değişken İzleme (Watch) 3.8. HATA DÜZELTME	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
ARALIK	5-9 Aralık	5	Algoritmaya uygun karar kontrol yapılarını kullanır.	4. KARAR VE DÖNGÜ YAPILARI 4.1. KARAR YAPILARI 4.1.1. if Karar Yapısı 4.1.2. if-else Karar Yapısı	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
ARALIK	12-16 Aralık	5	Algoritmaya uygun karar kontrol yapılarını kullanır.	4.1.3. if-else-if Karar Yapısı 4.1.4. Switch-Case Yapısı	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
ARALIK	19-23 Aralık	5	Algoritmaya uygun karar kontrol yapılarını kullanır.	4.2. DÖNGÜ YAPILARI 4.2.1. Sayaçlar 4.2.2. for Döngüsü	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
ARALIK	26-30 Aralık	5	Algoritmaya uygun karar kontrol yapılarını kullanır.	4.2.3. while Döngüsü 4.2.4. do-while Döngüsü	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı

OCAK	2-6 Ocak	5	Tekrarlanan kodları engellemek için metotlar ile çalışır.	5. GELİŞMİŞ KOMUTLAR 5.1. METOT 5.1.1. Metot Yapısı 5.1.2. Değer Döndürmeyen Metotlar	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
OCAK	9-13 Ocak	5	Tekrarlanan kodları engellemek için metotlar ile çalışır. Parametreleri doğru girerek hazır metotları kullanır.	5.1.3. Değer Döndüren Metotlar 5.1.4. Parametre Alan Metotlar 5.1.5. Metotlarda Aşırı Yükleme 1.Dönem 2.Sınav	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
OCAK	16-20 Ocak	5	Algoritma yapısına ve kod okunabilirliğine uygun sınıflar ile çalışır.	5.2. SINIF VE NESNE KAVRAMLAR! 5.2.1. Sınıf (Class) 5.2.2. Nesne (Object) Oluşturma 5.2.3. Sınıf Yapısı 5.2.4. Erişim Belirleyiciler (Erişim Düzeyleri) 5.2.5. Kurucu veya Yapıcı Metotlar (Constructors)	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı

2022-2023 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI YARIYIL TATİLİ

ŞUBAT	6-10 Şubat	5	Algoritma yapısına ve kod okunabilirliğine uygun sınıflar ile çalışır.	5.3. KAPSÜLLEME (ENCAPSULATION) 5.3.1. Kapsülleme Yapısı 5.3.2. Getter ve Setter Metotları	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
ŞUBAT	13-17 Şubat	5	Algoritma yapısına ve kod okunabilirliğine uygun sınıflar ile çalışır.	5.4. KALITIM (INHERITANCE) 5.5. ÇOKBİÇİMLİLİK (POLYMORPHISM) 5.5.1. Çokbiçimlilik Yapısı	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
ŞUBAT	20-24 Şubat	5	İhtiyaca uygun dizileri tanımlar ve kullanır.	5.6. DİZİLER 5.6.1. Diziyeye Değer Atama 5.6.2. Arraylist	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı

ŞUBAT	27 Şubat-3 Mart	5	Gelişmiş uygulama tasarımı yapar.	6. UYGULAMA TASARIM 6.1. PROJE YAPILANDIRMA AYARLARI 6.1.1. AndroidManifest.xml Dosya Yapısı 6.1.2. MainActivity 6.1.3. res 6.1.4. Gradle Scripts	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
MART	6-10 Mart	5	Gelişmiş uygulama tasarımı yapar.	6.2. VIEW BINDING 6.3. ACTIVITY YAPISI 6.3.1. Activity Yaşam Döngüleri (Activity Life Cycle) 6.3.2. Çoklu Aktiviteler	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
MART	13-17 Mart	5	Gelişmiş uygulama tasarımı yapar.	6.4. ARAYÜZ TASARIMI 6.5. FRAGMENT YAPISI Atatürk'ün vatan ve millet sevgisi	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
MART	20-24 Mart	5	Mobil uygulama izin yapısını kullanır.	6.6. MOBİL UYGULAMADA İZİNLER VE İZİN YAPISI 6.6.1. İzin Tanımlamaları Yapısı 6.6.2. İzin Onayları Almak	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
MART	27-31 Mart	5	Uygulamadan elde edilen verileri veritabanına kaydeder. Yerel veritabanı ile ilgili işlemleri yapar.	7. VERİ TABANI İŞLEMLERİ 7.1. SHAREDREFERENCES KULLANIMI 7.2. YEREL VERİ TABANIYLA ÇALIŞMAK 7.2.1. Sorgulama Komutları 7.2.3. Mobil Uygulama Geliştirme Ortamında Yerel Veri Tabanı Kullanmak 7.2.4. Mobil Uygulama Geliştirme Ortamında Kayıt Ekleme	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı

NİSAN	3-7 Nisan	5	Yerel veritabanı ile ilgili işlemleri yapar.	<p>7.2.5. Mobil Uygulama Geliştirme Ortamında Kayıt Silmek</p> <p>7.2.6. Mobil Uygulama Geliştirme Ortamında Kayıt Güncellemek</p> <p>7.2.7. Mobil Uygulama Geliştirme Ortamında Tüm Kayıtları Listelemek</p> <p>7.2.8. Özel Adaptör Kullanmak</p> <p>7.2.9. Model Oluşturmak</p> <p>7.2.10. ArrayAdapter Sınıfıyla Özel Adaptör Oluşturmak</p> <p>2.Dönem 1.Sınav</p>	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
NİSAN	10-14 Nisan	5	Uzak veritabanıyla çalışır.	<p>7.3. UZAK VERİ TABANIYLA ÇALIŞMAK</p> <p>7.3.1. JSON Veri Düzeni</p> <p>7.3.2. Mobil Uygulama Geliştirme Ortamında Uzak Sunucu Yapılandırması</p> <p>7.3.3. Uzak Veri Tabanı Yönetimi</p> <p>7.3.4. Firestore Veri Tabanı Oluşturmak</p> <p>7.3.5. Uzak Veri Tabanında Yetkilendirme İşlemleri</p> <p>7.3.6. Mobil Uygulama Geliştirme Ortamında Uzak Veri Tabanıyla Çalışmak</p>	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
ARA TATİL (17-21 NİSAN)						
NİSAN	24-28 Nisan	5	Uzak veritabanıyla çalışır.	<p>7.3.7. Mobil Uygulama Geliştirme Ortamında RecyclerView Nesnesiyle Çalışmak</p> <p>7.3.8. Uzak Veri Tabanından Veri Getirmek</p> <p>7.3.9. Mobil Uygulama Geliştirme Ortamında Uzak Veri Tabanına Veri Ekleme</p> <p>7.3.10. Uzak Veri Tabanından Veri Silmek</p> <p>7.3.11. Uzak Veri Tabanında Veri Güncellemek</p> <p>7.3.12. Firestore Veri Tabanında Kurallarla Çalışmak</p> <p>Çocuk, insan sevgisi ve evrensellik</p>	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı

MAYIS	1-5 Mayıs	5	Yayın algılayıcılarıyla ilgili işlemleri yapar. Sms ve ileti ile ilgili işlemleri yapar.	8.1. YAYIN ALGILAYICILARLA ÇALIŞMAK 8.1.1. BroadcastReceiver Sınıfı Oluşturmak 8.1.2. Kodla Yayın Algılayıcıları Tetiklemek 8.2. SMS VE İLETİ GÖNDERMEK 8.2.1. SMS Okumak 8.2.2. İleti Göndermek	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
MAYIS	8-12 Mayıs	5	Bildirimlerle ilgili temel işlemleri yapar. Farklı uygulamalar ile etkileşime geçen uygulama tasarlar.	8.3. BİLDİRİMLERLE ÇALIŞMAK 8.3.1. Bildirimlerden Veri Almak 8.4. BAŞKA UYGULAMALARLA ETKİLEŞİM KURMAK 8.4.1. Paylaş Butonuyla Diğer Uygulamalardan Veri Almak 8.4.2. BroadcastReceiver Kullanarak Uygulamaların Arasında Haberleşmek	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
MAYIS	15-19 Mayıs	5	Servislerle ilgili temel işlemleri yapar.	8.5. SERVİSLERLE ÇALIŞMAK 8.5.1. Arka Plan Servislerle Çalışmak 8.5.2. ön Plan Servislerle Çalışmak 8.5.3. Sticky Servislerle Çalışmak 8.5.4. Bound Servislerle Çalışmak 8.5.5. IntentServislerle Çalışmak Atatürkçü düşüncede yer alan temel fikirler	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
MAYIS	22-26 Mayıs	5	Workmanager ile zamanlanmış görev işlemlerini yapar.	8.6. WORKMANAGERLE ÇALIŞMAK 8.6.1. Kısıtlamaları Tanımlamak 8.6.2. Görevi Gecikmeli Başlatmak 8.6.3. Zincirleme Çalışmak 8.6.4. Görevleri İzlemek 8.6.5. Görevlere Dışarıdan Veri Göndermek	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
MAYIS	29 Mayıs-2 Haziran	5	Sensörleri kullanarak uygulama geliştirme işlemini yapar.	8.7. SENSÖRLERLE ÇALIŞMAK 8.7.1. Tüm Sensörlere Erişmek 8.7.2. Sensör Olaylarıyla Çalışmak 2.Dönem 2.Sınav	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı

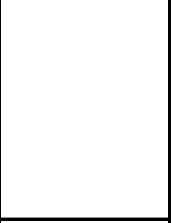
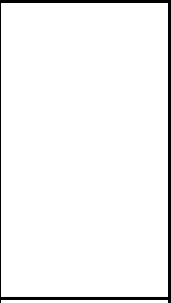
HAZİRAN	5-9 Haziran	5	Uygulamayı güvenli hale getirerek paketleme işlemlerini yapar.	ÖĞRENME BİRİMİ: UYGULAMA PAYLAŞIMI 9. UYGULAMA YAYIMLAMA 9.1. UYGULAMA MARKET GELİŞTİRİCİ AYARLAR!	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı
HAZİRAN	12-16 Haziran	5	Uygulamayı markette yayınlr.	9.2. UYGULAMA YAYIMLAMA	Anlatım, araştırma, gösteri, örnek olay, soru cevap, uygulama, bireysel öğretim, beyin fırtınası	Etkileşimli tahta veya projeksiyon, bilgisayar, internet bağlantısı, kodlama editörleri, görsel ve videolar, ders kitabı

> 2577 Sayılı Tebliğler Dergisinde Yayımlanan Meslekî Eğitim ve Öğretim Sisteminin Güçlendirilmesi Projesi (MEGEP) Kapsamında Geliştirilen Haftalık Ders Çizelgeleri ile Çerçeve Öğretim Programlarına göre hazırlanmıştır.
> Atatürkçülük konuları ile ilgili olarak Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının 2104 ve 2488 sayılı Tebliğler Dergisinden yararlanılmıştır.

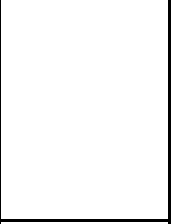


Açıklama

15 Temmuz
Demokrasi
ve Millî Birlik
Günü



1.Sınav
29 Ekim
Cumhuriyet
Bayramı



10 Kasım
Atatürk'ü
Anma Günü
ve Atatürk
Haftası



--

2.Sınav

--

--

--

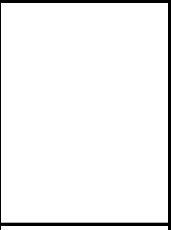
--

--

18 Mart
Çanakkale
Zaferi ve
Şehitler
Günü

1.Sınav

23 Nisan
Ulusal
Egemenlik ve
Çocuk
Bayramı



19 Mayıs
Atatürk'ü
Anma,
Gençlik ve
Spor Bayramı



2.Sınav

