

2022 - 2023 EĞİTİM - ÖĞRETİM YILI MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI 9.SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN TEMELLERİ DERSİ
ÜNİTELENDİRİLMİŞ YILLIK DERS PLANI

Süre			KAZANIMLAR	Konu/Öğrenme Faaliyeti	Öğrenme/Öğretme Yöntem ve Teknikleri	Kullanılan Eğitim Teknolojileri Araç ve Gereçleri	Değerlendirme Hedef ve Davranışlara Ulaşma Düzeyi
AY	Hafta	Saat					
EYLÜL	2	3	Etik ve Bilişim Etiği kavramlarını açıklar. Bilgi Güvenliği Yönetimi Temel kavramlarını açıklar.	<u>ÖĞRENME BİRİMİ-1: BİLİŞİM ETİĞİ</u> 1.1.Etik ve bilişim etiği kavramları 1.2.Bilgi güvenliği yönetimi temel kavramları 15 Temmuz Demokrasi ve Millî Birlik Günü ve Önemi	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta	
	3	3	Temel Güvenlik Prensiplerini açıklar. Fikri Mülkiyet Hakkını açıklar.	1.3. Temel Güvenlik Prensipleri 1.4. Fikri Mülkiyet	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta	
	4	3	Birinci Sanayi Devrimini açıklar. İkinci Sanayi Devrimi açıklar. Üçüncü Sanayi Devrimini açıklar. Dördüncü Sanayi Devrimini açıklar. Dijital dönüşüm kavramlarını açıklar. Büyük veri teknolojilerini açıklar. Arttırılmış Gerçeklik ve sanallaştırmayı açıklar.	<u>ÖĞRENME BİRİMİ-2: DİJİTAL DÖNÜŞÜM</u> 1.Birinci Sanayi Devrimi 2. İkinci Sanayi Devrimi 3. Üçüncü Sanayi Devrimi 4. Dördüncü Sanayi Devrimini 5. Dijital dönüşüm kavramları 6. Büyük veri teknolojileri 7. Arttırılmış Gerçeklik ve Sanallaştırma	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta	
	1	3	Simülasyon Sistemlerini açıklar. Otomasyon ve Sensör Teknolojilerini açıklar. Bulut Bilişim Sistemlerini açıklar. Siber güvenlik Sistemlerini açıklar. Üretim ve Hizmet Süreçlerinde Dijital İzlenebilirlik Sistemleri (RFID, RTLS, BEOCON)ni açıklar. Arge Projesi geliştirmeyi açıklar.	8. Simülasyon Sistemleri 9. Otomasyon ve Sensör Teknolojileri 10. Bulut Bilişim Sistemleri 11. Siber güvenlik Sistemleri 12. Üretim ve Hizmet Süreçlerinde Dijital İzlenebilirlik Sistemleri (RFID, RTLS, ilişkili teknolojiler) 13. Arge Projesi geliştirme	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta	

EKİM	2	3	Kullanım kılavuzuna uygun olarak anakartı montaj için hazırlar. Bileşen uyumluluğuna göre anakarta işlemciyi monte eder.	<u>ÖĞRENME BİRİMİ-3: İÇ DONANIM BİRİMLERİ</u> 1.Anakart montaj hazırlığı 2.Anakarta işlemciyi monte etme işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, donanım birimleri	
	3	3	Bellek birimlerini anakart üzerine doğru monte eder. Genişleme yuvası kartlarını anakart üzerine doğru monte eder.	3. Bellek birimlerini anakart üzerine monte etme işlemi 4. Genişleme yuvası kartlarını anakart üzerine monte etme işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, donanım birimleri	
	4	3	Disk sürücülerini kasaya doğru monte eder.	5. Disk sürücülerini kasaya monte etme işlemleri Cumhuriyetçilik İlkesi. 1. Dönem 1. Yazılı Sınav	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, donanım birimleri	

KASIM	1	3	Anakartı kasa içine monte eder.	6. Anakartı kasa içine monte etme işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, donanım birimleri		
	2	3	Giriş birimleri bağlantılarını yapar.	<u>ÖĞRENME BİRİMİ-4: DIŞ DONANIM BİRİMLERİ</u> 1. Klavye ve fare bağlantı işlemleri 10 Kasım Atatürk'ü Anma	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, donanım birimleri		
	3	ARA TATİL						
	4	3	Görüntüleme birimlerinin ağırlantısını yapar. Yazıcıların kablo bağlantılarını yapar.	2. Görüntüleme birimlerinin bağlantı işlemleri 3. Yazıcıların kablo bağlantı işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, donanım birimleri		
	5	3	Görüntü işleme cihazlarının bağlantısını yapar.	4. Görüntü işleme cihazlarının bağlantısı	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, donanım birimleri		
ARALIK	1	3	Yönergelere uyarak sistemin ilk açılış ayarlarını yapar. Kapalı kaynak kodlu işletim işletim sistemi kurulumunu yapar.	<u>ÖĞRENME BİRİMİ-5: İŞLETİM SİSTEMLERİ VE KURULUMLARI</u> 1. İlk açılış ayarları 2. Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurma işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, işletim sistemi kurulum cd'leri		
	2	3	Kapalı kaynak kodlu işletim isteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu yapar.	3. Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımlarının kurulum işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, işletim sistemi kurulum cd'leri		
	3	3	Açık kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu yapar.	4. Açık kaynak kodlu işletim sistemi kurma işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, işletim sistemi kurulum cd'leri		
	4	3	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu yapar.	5. Açık kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımlarının kurulum işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar		
	1	3	Donanım sorunlarını giderir.	6. Donanım Sorunlarını giderme 1. Dönem 2. Yazılı Sınav	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar		

OCAK	2	3	Yazılım sorunlarını giderir.	7. Yazılım Sorunlarını Giderme	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar	
	3	3	İşletim sistemlerinde sorunlarını Giderir.	8. İşletim Sistemleri Sorunlarını Giderme	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar	

YARIYIL TATİLİ

ŞUBAT	1	3	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi uygulama ayarlarını yapar.	ÖĞRENME BİRİMİ-5: İŞLETİM SİSTEMLERİ TEMEL KULLANIMI 1. Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi ayarları	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar	
	2	3	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi uygulama ayarlarını yapar.	1. Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi ayarları	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar	
	3	3	Açık kaynak kodlu işletim sistemi uygulama ayarlarını yapar.	2. Açık kaynak kodlu işletim sistemi ayarları	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar	
	4	3	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	3. Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar	
MART	1	3	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	3. Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar	
	2	3	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik yazılımlarını kullanarak işletim sisteminin korunmasını sağlar.	4. Açık kaynak kodlu işletim sisteminde güvenlik ayarları	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar	
	3	3	Açık ve kapalı kodlu işletim sistemlerinde web tarayıcılarını kullanır.	5. İşletim sistemlerinde web tarayıcıların kullanımı	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar	
	4	3	Açık ve kapalı kodlu işletim sistemlerinde web tarayıcılarını kullanır.	5. İşletim sistemlerinde web tarayıcıların kullanımı 2. Dönem 1. Yazılı Sınav	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, çeşitli yazılımlar	
NİSAN	1	3	Fiziksel ortama göre ağ sisteminin fiziksel bağlantı tasarımını yapar.	ÖĞRENME BİRİMİ-6: AĞ TEMELLERİ 1. Ağ sisteminin fiziksel bağlantı tasarımını oluşturma işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, ağ cihazları	
	2	3	Fiziksel ortama ve ağ çeşidine göre ağ topolojisini seçer.	2. Ağ topolojileri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, ağ cihazları	
	3	ARA TATİL					

	4	3	Ağ çeşidi ve fiziksel ortama göre ağ cihazlarının fiziksel bağlantılarını yapar.	3. Ağ kablosunu hazırlama işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, ağ cihazları, el aletleri	
MAYIS	1	3	Sistem güvenliği için iletim katmanı portlarını kullanır.	4. İletim katmanı portlarının kullanımı	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, ağ cihazları	
	2	3	Talimatlara göre uygulama katmanı uygulamalarını kullanır.	5. Uygulama katmanı uygulamaları	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, ağ cihazları	
	3	3	Ağ hizmetlerine göre ağ protokolünü yapılandırır.	6. Ağ protokolleri 19 Mayıs Atatürk'ü Anma, Gençlik ve Spor Bayramı.	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, ağ cihazları	
	4	3	Ağ cihazlarına doğru TCP/IP adres girişini yapar.	7. TCP/IP adres girişlerini yapma işlemleri 2. Dönem 2. Yazılı Sınav	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, ağ cihazları	
	5	3	Ağı isteğe uygun alt ağlara ayırır.	8. Alt ağ işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, ağ cihazları	
HAZİRAN	1	3	Ağı isteğe uygun alt ağlara ayırır.	8. Alt ağ işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, ağ cihazları	
	2	3	Ethernet kartı bağlantısını yapar.	9. Ethernet standartlarına uygun ethernet kartı bağlantısının yapılması işlemleri	Anlatım, gösterip yaptırma, soru cevap, uygulama	Bilgisayar, etkileşimli tahta, ağ cihazları	

* 2577 Sayılı Tebliğler Dergisinde Yayımlanan Meslekî Eğitim ve Öğretim Sisteminin Güçlendirilmesi Projesi (MEGEP) Kapsamında Geliştirilen Haftalık Ders Çizelgeleri ile Çerçeve Öğretim Programlarına göre hazırlanmıştır.

* Bilişim Teknolojileri Alanı Ders Bilgi Formuna göre hazırlanmıştır.

* Atatürkçülük konuları ile ilgili olarak 2104 ve 2488 sayılı Tebliğler Dergisinden yararlanılmıştır.

